**27. Візуальна технологія розробки програм.**

Візуальне програмування - програмування, що передбачає створення

додатків за допомогою наглядних засобів. При цьому програміст показує, що

необхідно отримати в результаті, а текст програми генерується автоматично

за допомогою візуального прототипу.

Застосування візуальних об’єктно-орієнтованих засобів розробки

дозволило різко скоротити час розробки завдяки використанню стандартних

об’єктів API, раніше розроблених об’єктів і ін. Недоліком стало те, що

стало неможливим уявити, що відбувається при виконанні програми.

Основна проблема програмування сьогодні – переносиміть

програмного забезпечення між комп’ютерами, які працюють під різними

операційними системами, мобільними устоями, ноутбуками та іншими

пристроями. Рішення цієї проблеми пов’язано з появою платформи .NET

(dotNet, що вимовляється як «Дот-Нет») та мов програмування для неї – C#

(C sharp, говорять «сі шарп»), Delphi .NET й ін.

Недоліком є те, що виконання програми стає некерованим процесом і

залежить від ефективності платформи .NET.

Існує багато систем візуального програмування, серед яких найбільш

вдалими є наступні проекти:

 Microsoft Visual Basic

 Microsoft Visual C++

 Microsoft Visual C#

 Borland Delphi

 Середовища для програмування JAVA, такі як IDEA, Sun One Studio,

Borland Jbuilder, NetBeans та інші.

Головні складові частини середовища програмування *Delphi*:

* Дизайнер форм (*Form* *Designer*)
* Вікно текстового редактора тексту (*Editor* *Window*)
* Палітра компонент (*Component* *Palette*)
* Інспектор об'єктів (*Object* *Inspector*)